

BILANCIO xME



(*) INFO e ISCRIZIONI

Città di Mendrisio
Ufficio antenna sociale
Via Municipio 13
6850 Mendrisio
058 688 33 60
assistenti@mendrisio.ch

I CONTI TORNANO?

Come affrontare i cambiamenti improvvisi o imprevisti della vita? A volte gli studi, la famiglia, il lavoro, i divertimenti, la salute o la pensione ci inducono a ripensare le finanze personali. Affrontiamo insieme il tema con consigli pratici per apprendere le buone abitudini e fare quadrare i conti.

ECCO GLI APPUNTAMENTI IMPERDIBILI!

2019

sabato

5/10

16:00-18:00

Tutti a tavola! Si gioca.

Grandi sfide e divertimento assicurato con i giochi da tavolo per allenare la riflessione e la previsione delle mosse future.

- Con Momoludica. www.momoludica.ch
- Per tutti a partire da 10 anni.
- Iscrizioni presso Ufficio antenna sociale (*)

sabato

12/10

16:00-17:00

Soldi in vendita!

Lettura animata tratta dal libro "Soldi in vendita" di Lorenz Pauli e Claudia de Weck e commento.

- Con Roberta Wullschlegler di Pro Juventute
- Per bambini 4-8 anni e famiglie.

17:00-18:00

La storia di Moritz.

Che cosa succede quando un 19 enne decide di andare a vivere da solo? Discussione e scambio di opinioni a cura di ACSI.

- Per giovani da 15 anni.

sabato

19/10

16:00-18:00

Consulenza: la cassa malati.

L'assicurazione di base, le assicurazioni complementari, le franchigie, i premi mensili, quando, come o perché cambiare la cassa malati. Tutto ciò che vorreste sapere. Avete domande?

- Con ACSI - Associazione consumatrici e consumatori della Svizzera italiana www.acsi.ch
- Per tutti.

sabato

26/10

16:00-18:00

Pop Economix Live Show.

Teatro e spazio espressivo che coinvolge la mente e il cuore di fronte alla crisi economica globale.

La cronaca, le paure, le fatiche, l'indignazione e, soprattutto, la voglia di trovare nuove strade più rispettose dell'uomo e del pianeta.

- Con Andrea Della Neve, attore Associazione Pop Economix. www.popeconomix.org
- Introduzione e discussione con Manuela Pagani Larghi, economista e counselor.
- Per tutti.